< Nom Projecte>

SRS: Especificació de Requisits del Sistema

Versió <1.0>

< Nº Grup>

<Cognoms 1, nom 1, niu 1>

<Cognoms 2, nom 2, niu 2>

<Cognoms 3, nom 3, niu 3>

[Nota: Patró per documentar l’especificació de requisits d’un Sistema, basat en la proposta de document especificada pel Rational Unified Process. El text inclòs entre claudàtors i que es mostra en cursiva blava s'inclou per proporcionar orientació a l'autor i s'ha de suprimir abans de publicar el document. Un paràgraf introduït després d'aquest estil s'establirà automàticament en normal.]

Històric de revisions

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versió** | **Descripció** | **Autor** |
| <12/03/2018> | <1.0> | <Primera recopilació de requeriments> | <Mario García> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Taula de continguts

1. Introducció 4

1.1 Propòsit 4

1.2 Àmbit 4

1.3 Definicions, Acrònims, I Abreviacions 4

1.4 Referències 4

1.5 Resum general del document 4

2. Descripció general 4

2.1 Model de casos d’ús 5

2.2 Assumpcions i dependències 5

3. Requisits específics 5

3.1 Informe dels casos d’us. 5

3.2 Requisits complementaris 6

4. Informació de suport 6

Especificació de Requisits del Sistema (SRS)

# Introducció

[La introducció de l'especificació de requisits del sistema (SRS) proporciona una visió general de tot el document. Inclou el propòsit, abast, definicions, sigles, abreviatures, referències i descripció general del SRS.]

[Nota: El document SRS captura de manera completa els requisits del sistema, o d’una part del sistema. Aquest document esquematitza l’especificació de requisits d’un sistema basada en una modelització de casos d'ús. Aquest artefacte consisteix en un paquet que detalla els requisits corresponents als casos d'ús del model de casos d'ús del sistema, així com especificacions complementàries aplicables i altra informació de suport.]

[Moltes disposicions diferents d'un SRS són possibles. Consulteu [IEEE830-1998] per a la posterior elaboració d'aquestes explicacions, així com altres opcions per a l'organització del SRS.]

## Propòsit

## Aquest document especifica els requeriments del software del projecte. Descriu l’abast del sistema, tant requeriments funcionals com no funcionals del software, restriccions de disseny e interfícies.

## Àmbit

[Descripció breu del sistema al qual s'aplica el SRS, el model de casos d’ús que té associat, i qualsevol altra cosa que es vegi afectat o influït per aquest document.]

## Definicions, Acrònims, I Abreviacions

[Aquesta subsecció proporciona les definicions de tots els termes, acrònims i abreviatures necessaris per interpretar correctament el document de SRS.]

## Referències

[Aquesta subsecció proporciona una llista completa de tots els documents referenciats en altres parts del document de SRS. Identifica cada document per títol, número d'informe, si escau, data i organització editorial. Especifica les fonts a partir de les quals es poden obtenir les referències.]

## Resum general del document

El contigunt d’aquest document especifica els requisits necessaris pel correcte funcionament i desenvolupament de l’aplicació click & Learn. El requisits estan separats segons el seu tipus (funcionals , no funcional i complementaris). A cada requisit se li associa un codi únic per tal de identificar-lo, una descripció un escenari específic i un factor de risc.

# Descripció general

[Aquesta secció de l'especificació de requisits del sistema hauria de descriure els factors generals que afecten el producte i els seus requisits. Aquesta secció no estableix requisits específics. En canvi, proporciona la motivació per a aquests requisits, que es defineixen en detall a la secció 3, i els fa més fàcils d'entendre. Inclou elements com la perspectiva del producte, les funcions del producte, les característiques dels usuaris, restriccions, assumpcions i dependències.]

## Model de casos d’ús

*[Aquesta secció conté una descripció general del model de cas d'ús o del subconjunt del model de cas d'ús que és aplicable per a aquest subsistema o funció. Això inclou una llista de noms i breus descripcions de tots els casos i actors d'ús, juntament amb diagrames i relacions aplicables]*

## Assumpcions i dependències

*[Aquesta secció descriu qualsevol element clau per la viabilitat tècnica del sistema, així com qualsevol subsistema o component que cal disposar per garantir la viabilitat del programari descrit en aquest SRS.]*

# Requisits específics

*[Aquesta secció hauria de contenir tots els requisits del programari amb un nivell de detall suficient per permetre als dissenyadors dissenyar un sistema per satisfer aquests requisits i als responsables de prova del software verificar que el sistema compleixi aquests requisits. Quan s'utilitza la modelització de casos d'ús, aquests requisits s’aporten a través de la narrativa del cas d’ús i en els requisits addicionals relacionats (sovint qualitats i restriccions).]*

## Informe dels casos d’us.

[En una modelització basada en casos d'ús, els casos d'ús defineixen la majoria dels requisits funcionals del sistema, juntament amb alguns requisits no funcionals associats. Per a cada cas d'ús detalla la seva informació emplenant els camps del seu formular, especificany els requisits associats que tingui emprant el patró sintàctic de redacció de requisits].

*[A l’especificació del cas d’us, cal que es detallin diversos atributs o propietats. Per exemple:*

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema debe proporcionar al usuario la capacidad de realitzar busquedas de juegos. La busqueda puede ser filtrada por los siguientes atributos seleccionados por el usuario: numero de jugadores, tiempo de duración, dificultad, tipo de juego. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema debe proporcionar al usuario la capacidad de añadir, eliminar y mostrar juegos en una lista de juegos que el usuario posee. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema deberá mostrar información detallada sobre los juegos al seleccionar cada uno de ellos. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema deberá ofrecer al usuario la posiblidad de puntuar cada juego. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema deberá mostrar una lista (QUE DEBE CONTENER?) de los X primeros juegos segon el orden X. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema deberá poder ordenar según los siguientes criterios las listas de jeugos:  X  Y  Z |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema deberá poder guardar los datos de inicio de sesión del usuario para agilizar el proceso. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema deberá mantenir activa la sesión de usuaro mientras este no cierre sesión o esté inactivo X minutos. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema deberá mostrar a los usuarios una guia de inicio o tutorial la primera vez que acceda a la aplicación. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema deberá ofrecer la función de publicar el resultado de las partides que cada usuario quiera publicar. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema deberá mostrar a los usuarios “CUALES” el resultado de las partides que cada usuario quiera publicar. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema deberá ser capaz de validar las partidas que publique el usuario. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema deberá ser capaz de proporcionar al usuario la posiblidad añadir comentarios a las publicaciones de partidas de otros usuarios. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema deberá ser capaz de compartir en redes sociales tales como Facebook y twitter las publicaciones de las partidas. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema deberá enviar un correo electronico de confirmación para validar la cuenta de usuario. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El usuario deberá validar su cuenta accedjendo al link que ha recibido en su correo electrónico. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El usuario deberá ser capaz de poder editar sus datos de usuario que no sean “UserName” ni “UserMail”. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El usuario deberá ser capaz de eliminar completamente su perfil de usuario. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema deberá ofrecer al usuario la posiblidad de crear un perfil de usuario que sirva para almacenar sus datos y obtenir permisos adicionales. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

*NO FUNCIONALES*

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema deberá mostrar los resultados de la búsqueda en un tiempo menor a 3 segundos. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema deberá protejer los campos de registro y login contra ataques que vulneren la Seguridad como SWL injection. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema debe ser desarrollado aplicando patrones de diseño que garanticen una mantenibilidad y reutilización del proyecto. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema debe pasar pruebas de testing, caja negra, caja blanca, revisiones técnicas formales y llevar a cabo test driven development |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El tiempo de aprendizaje del sistema por un usuario deberá ser menor a X hores. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema debe proporcionar mensajes de error orientados al usuario final que sean informativos. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema debe ser desarrollado para plataformas Android. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema deberá ocupar unos X mb de memòria física. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Cas d’ús | Defineix un nom simbòlic únic pel cas d’ús. |
| Nom o Títol | Un breu títol descriptiut. L’objectiu que vol satisfer l’actor que l’executa. |
| Precondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context perquè el cas d’ús es pugui executar. |
| Postcondicions | Condicions que s’han de satisfer en el sistema o en el seu context despre´s que s’hagi executat el cas d’ús |
| Escenari principal | El sistema deberá usar no más de X MB me memòria RAM. |
| Escenari(s) alternatiu(s) | Defineix tants escenaris alternatius com facin falta. Treu profit de l’enumeració de l’escenari principa per indica només la part diferencial de l’escenari alternatiu. Per exemple, si l’escenari alternatiu varia el pas 4 de l’escenari principal, detalla la variant especificant el pas 4.A, i indicant els seus subpassos com 4.A.1, 4.A.2, etc. Redacta els escenaris seguint les regles de documentació explicades a teoria. |
| Requisits addicionals | Especifica els requisits especials del cas d’ús, seguint el format indicat |

*[Per especificar els requisits addicionals del cas d’us, cal que s'estableixin diversos atributs o propietats. Per exemple:*

|  |  |
| --- | --- |
| Propietat | Descripció |
| Id. Requisit | Defineix un nom simbòlic únic per al requisit. També reflecteix quin grup funcional pertany. |
| Títol | Un breu títol descriptiu del requisit |
| Descripció | La definició del requisit. S'expressa amb un patró sintàctic. |
| Prioritat | Defineix l'ordre en què s'han d'implementar els requisits. Les prioritats es designen (de més altes a més baixes) 1, 2, 3,…. Requisits de prioritat 1 són obligatoris per a la Primera implementació; Els requisits de prioritat 2 són obligatoris per a la implementació final. Una prioritat major o igual que 3 representa funcions opcionals. |
| Risc | Especifica el risc de no implementar el requisit. Mostra el grau d'exigència del sistema en general. Es defineixen els nivells de risc següents sobre l'impacte de no implementar-se correctament.   * *Crític (C) trencarà la funcionalitat principal del sistema. El sistema no es pot utilitzar si aquest requisit no s'aplica.* * *Alt (H) Afectarà la funcionalitat principal del sistema. Alguna funció del sistema podria ser inaccessible, però el sistema es pot utilitzar generalment.* * *Mitjà (M) Afectarà algunes funcions del sistema, però no la funcionalitat principal. El sistema encara es pot utilitzar amb certa limitació* * *Baixa (L) El sistema es pot utilitzar sense limitacions, però emprant solucions temporals que no són les ideals.* |

*]*

## Requisits complementaris

[Aquesta secció captura els requisits que no s'inclouen en els casos d'ús. Els requisits complementaris s'han d'incloure aquí i refinar-se al nivell de detall necessari per descriure el sistema. Cal especificar-los d’acord amb la taula de propietats dels requisits especificada a l’apartat 3.1]

# Informació de suport

[La informació de suport fa que el SRS sigui més fàcil d'usar. Pot incloure el panel del story mapping, prototips de validació de la interfície d'usuari,… Quan s'inclouen apèndixs, el SRS ha d'indicar explícitament si els apèndixs s'han de considerar com a part dels requisits.]